Øving 2

**Oppgave 2:**

Et bilde som inneholder skjermbilde

Automatisk generert beskrivelse

Svar:

Hvis man skriver dette slikt pekeren line bli initiert til å få adresse 0, altså at den ikke peker på noe. Siden line ikke har noen verdi vil den ikke få noen annen plass i minne reservert, noe som senere kan bli et problem.

**Oppgave 3:**

**Et bilde som inneholder skjermbilde, fugl

Automatisk generert beskrivelse**

Svar:

Har en tabell med 5 plasser. Pointer peker på adressen til det første elementet i tabellen *text*. *search\_for* er lik ‘e’ og det brukeren skriver inn blir satt som innholdet til *text*. En feil allerede her er at brukeren kan skrive inn en streng som har flere enn 5 bokstaver. I while-loopen vil man sjekke om innholdet pekeren peker påer lik ‘e’. I loopen vil første elementet i tabellen bli satt til ‘e’ og deretter inkrementeres eller pekeren hopper til naboadressen. Feilen her er at når den går igjennom alle elementene i tabellen og ikke finner en eneste ‘e’, så vil man hoppe videre i adresserommet og endre på andre ting. Så derfor er en mulig løsning på dette og heller bruke en for-loop.